

# ***SINTESI DELLE MODIFICHE AL REGOLAMENTO EFFETTIVO DAL 1° GENNAIO 2017***

## **KUMITE**

### **KUMITE ARTICOLO 2 – DIVISA UFFICIALE**

- Agli atleti non è consentito indossare cinture che superano i 2/3 della lunghezza della coscia
- Gli atleti possono indossare due elastici o fermacapelli (prima ne era consentito solo uno)
- Le allenatrici possono indossare, per motivi religiosi, il medesimo copricapo approvato dalla WKF di quello previsto per arbitri e giudici

### **KUMITE ARTICOLO 3 – ORGANZZAZIONE DELLE GARE DI KUMITE**

- Precisazione che gli atleti squalificati per KIKEN (rinuncia) sono esclusi dalla gara per tale categoria

### **KUMITE ARTICOLO 5 - DURATA DI UN INCONTRO**

- La durata dell'Atoshi Baraku viene estesa a 15 secondi (invece degli attuali 10)

### **KUMITE ARTICOLO 7 – CRITERI DECISIONALI**

- Introduzione di 'primo punto di vantaggio non contrastato' (SENSHU). In caso di parità di punteggio al termine dell'incontro, il vincitore è l'atleta che si è aggiudicato il primo punto non contrastato

### **KUMITE ARTICOLO 8 – COMPORTAMENTI PROIBITI**

- L'infrazione nella categoria 2 per passività soggetta ad Atoshi Baraku esteso a 15 secondi

### **KUMITE ARTICOLO 10 – LESIONI E INFORTUNI DURANTE LA GARA**

- Precisazione che gli atleti squalificati per KIKEN sono esclusi dalla gara per tale categoria (come da Articolo 3)
- In caso di atterramento di un atleta l'arbitro chiederà l'intervento del medico e inizierà il conteggio fino a dieci indicandolo con le dita. Il cronometrista interromperà il tempo nel modo consueto.

### **KUMITE ARTICOLO 12 – POTERI E DOVERI**

- Precisazione in merito al potere degli Arbitri di allontanare dall'area di gara l'allenatore o chiunque si renda responsabile di comportamenti non consoni o di disturbo al regolare svolgimento dell'incontro

### **KUMITE ARTICOLO 13 – INIZIO, SOSPENSIONE E FINE DI UN COMBATTIMENTO**

- Gli atleti devono iniziare dal centro del materassino rosso assegnato (non vengono più utilizzate le linee)

# *SINTESI DELLE MODIFICHE AL REGOLAMENTO EFFETTIVO DAL 1° GENNAIO 2017*

## **KATA**

### **KATA ARTICOLO 1 – AREA DI GARA DI KATA**

- I tappeti utilizzati nel kumite per indicare il punto di partenza da girare per la gara di kata per formare una superficie di gara di colore uniforme

### **KATA ARTICOLO 3 – ORGANIZZAZIONE DELLE GARE DI KATA**

- Precisazione che gli atleti squalificati per KIKEN sono esclusi dalla gara per tale categoria (come da Articoli 3 e 10 del regolamento kumite)

### **KATA ARTICOLO 5 – CRITERI DECISIONALI**

- Si aggiunge ai falli l'atto di distrarre i Giudici spostandosi continuamente mentre l'avversario si sta muovendo
- Si aggiunge ai motivi di squalifica il ricorso alla tecnica della sforbiciata di gambe al collo nel Bunkai

### **KATA ARTICOLO 6 – OPERAZIONI DI GARA**

- Precisazione che gli atleti squalificati per KIKEN sono esclusi dalla gara per tale categoria e spiegazione delle modalità di segnalazione del KIKEN da parte dell'Arbitro

## **APPENDICI**

### **APPENDICE 1 - TERMINOLOGIA**

- Atoshi Baraku esteso a 15 secondi (rif. Art. 5 Regolamento Kumite)
- Aggiunta del termine SENSU per 'primo punto di vantaggio non contrastato'
- Spiegazione dettagliata delle modalità di segnalazione del KIKEN

### **APPENDICE 3 - CRITERI GUIDA PER ARBITRI E GIUDICI**

- Chiarimento sulla penalità che può essere assegnata per simulazione di infortunio in caso di punto. Le parole "simulazione o esagerazione di infortunio" sono modificate in "simulazione di infortunio" (se una tecnica è controllata non esiste esagerazione)